

## Steckbriefaufgabe/Rekonstruktion,Modellierungsaufgabe

Solch eine Aufgabe führt immer zu einem **LGS** (Lineares Gleichungssystem).

Es werden auch-je nach Aufgabe-die **Ableitungen** einer Funktion  $y=f(x)=..$  verwendet.

Wichtig ist auch:

**Punktsymmetrie**  $f(x)=-1*f(-x)$  mit den Exponenten **n=ungerade**

**Achssymmetrie**  $f(x)=f(-x)$  mit den Exponenten **n=gerade**

**Anzahl der Extrema** (Buckel)=**n-1** mit **n**=höchster Exponent der ganzrationalen Funktion

Geht der Graph durch den Ursprung,dann ist die Konstante-ganz rechts  $\rightarrow a_0=0$

Parabel  $:y=f(x)=a_2*x^2+a_1*x+a_0 \rightarrow a_0=0$

kubische Funktion  $:y=f(x)=a_3*x^3+a_2*x^2+a_1*x+a_0 \rightarrow a_0=0$

ganzrationale Funktion 4.ten Grades  $:y=f(x)=a_4*x^4+a_3*x^3+a_2*x^2+a_1*x+a_0 \rightarrow a_0=0$

Oft ist eine Zeichnung gegeben,wo man die Extrema sieht und somit kann man schon mal grob die Funktionsgleichung bestimmen.

Kubische Funktion: $y=f(x)=a*x^3+b*x^2+c$  hat maximal 2 Extrema **n-1=3-1=2**

Punktsymmetrisch  $y=f(x)=a*x^3+c$  oder  $y=f(x)=a*x^3$  **n=ungerade** punktsymmetrisch zum Ursprung

ganzrationale Funktion 4.ten Grades: $y=f(x)=a*x^4+b*x^3+c*x^2+d*x+e$

achssymmetrisch  $y=f(x)=a*x^4+c*x^2+e$  mit **n=gerade**

LGS mit 3 Unbekannte,x,y und z

1)  $a_{11}*x+a_{12}*y+a_{13}*z=b_1$

2)  $a_{21}*x+a_{22}*y+a_{23}*z=b_2$

3)  $a_{31}*x+a_{32}*y+a_{33}*z=b_3$

Dieses LGS muß nun mit einer der Methoden gelöst werden,wie sie im Mathe-Formelbuch stehen,am besten aber mit einem **GTR** (Graphiktaschenrechner).

Gerade

Allgemeine Form  $y=f(x)=m*x+b$  eine Gerade ist durch 2 Punkte **P1(x1/y1)** und **P2(x2/y2)** eindeutig definiert.

ergibt:

1)  $y_1=m*x_1+b$  aus Punkt P1(x1/y1)

2)  $y_2=m*x_2+b$  aus Punkt P2(x2/y2)

umgeschrieben:

1)  $x_1*m+b=y_1$

2)  $x_2*m+b=y_2$  hier sind die beiden **Unbekannten m** und **b**

Parabel

Eine Parabel ist durch 3 Punkte,die nicht alle auf einer Geraden liegen,eindeutig definiert.

Allgemeine Form  $y=f(x)=a*x^2+b*x+c$  mit **P1(x1/y1)**,**P2(x2/y2)** und **P3(x3/y3)**

1)  $y_1=a*x_1^2+b*x_1+c$  aus P1(x1/y1)

2)  $y^2 = a \cdot x^2 + b \cdot x + c \cdot 1$  aus  $P_2(x^2/y^2)$

3)  $y_3 = a \cdot x_3^2 + b \cdot x_3 + c \cdot 1$  aus  $P_3(x_3/y_3)$

Lösung, wie bei der Geraden. Die Unbekannten sind: **a**, **b** und **c**

1)  $y=f(x)=a \cdot x^2+b \cdot x+c$  abgeleitet

2)  $y' = f'(x) = m = 2 \cdot a \cdot x + b \cdot 1 + c \cdot 0$  noch mal abgeleitet

$$3) y'' = f''(x) = 2 \cdot a \cdot 1 + b \cdot 0 + c \cdot 0$$

Auch kann man die Ableitungen einer Funktion für das LGS benutzen, falls notwendig.

kubische Funktion

Allgemeine Form  $y=f(x)=a \cdot x^3+b \cdot x^2+c \cdot x+d$  Graph geht durch den Ursprung, dann  $d=0$

hier kann sich ein LGS mit bis zu **4 Unbekannte, a, b, c** und **d** ergeben.

1)  $y=f(x)=a \cdot x^3+b \cdot x^2+c \cdot x+d \cdot 1$  abgeleitet

2)  $y' = f'(x) = m = 3 \cdot a \cdot x^2 + 2 \cdot b \cdot x + c \cdot 1 + d \cdot 0$  noch mal abgeleitet

3)  $y'' = f''(x) = 6 \cdot a \cdot x + 2 \cdot b + c \cdot 0 + d \cdot 0$  noch mal abgeleitet

$$4) y'''' = f''''(x) = 6*a + 2*b*0 + c*0 + d*0$$

Hinweis: Eine kubische Funktion hat immer einen **Wendepunkt** und somit kann bei einer Aufgabe auch die **Wendetangente**  $f_w(x) = m \cdot x + b$  gegeben sein.

Hiermit hat man dann die Steigung  $m$  im Wendepunkt  $\rightarrow y' = f'(x_w) = m = \dots$  und  $y'' = f''(x_w) = 0 = \dots$

### ganzrationale Funktion 4.ten Grades

Allgemeine Form:  $y=f(x)=a \cdot x^4+b \cdot x^3+c \cdot x^2+d \cdot x+e$

**achssymmetrisch  $y=f(x)=a \cdot x^4+c \cdot x^2+e$  mit  $n=gerade$**

kann ein LGS mit bis zu **5 Unbekannte, a, b, c, d** und **e** haben (Lösung in Handarbeit ist Wahnsinn)

**auch hier wieder ableiten**

1)  $y_1=f(x_1)=\dots$  aus gegebenen Punkt  $P_1(x_1/y_1)$

$$2) y^2=f_2(x)=\dots \quad \text{“} \quad \text{“} \quad \text{“} \quad P_2(x^2/y^2)$$

3)  $y' = f'(x) = m = \dots$

4)  $y'' = f''(x) = \dots$

5)  $y''' = f'''(x) = \dots$