

Integralrechnung

Das Integralzeichen \int (verzerrtes S) ist der mathematische Befehl zur Aufsummierung unendlich vieler kleiner Teilfläche dA zu einer Gesamtfläche A .

Die Integralrechnung ist somit eine Flächenberechnung.

Sehr wichtig: Bei der Flächenberechnung unter dem Graphen $y=f(x)=..$ **und der x-Achse**, darf man nicht über **Nullstellen hinweg integrieren**, weil Flächen unter der x-Achse bei der Integration ein **negatives Vorzeichen** erhalten und Flächen über der x-Achse ein **positives Vorzeichen**.

Bei der Addition dieser Beiden Flächen heben diese sich dann teilweise oder ganz auf.

Notwendig ist auch ein **GTR** (Graphiktaschenrechner), weil man so sehr viel Arbeit spart und man kann eine Zahlenrechnung sehr schnell auf Richtigkeit prüfen.

Bei meinem GTR Casio **CFX-9850GC Plus** erfolgt die Flächenberechnung

Pfad: Rechner einschalten – Menü **RUN**-Taste **OPTN-CALC- $\int dx$**

nun die Funktion $\int 2*x,0,2$ eingeben, Ergebnis **A=4 FE** (Flächeneinheiten) $x=0$ untere Grenze
 $x=2$ obere Grenze

Diese Fläche ist ein **rechtwinkliges Dreieck** !

Merke: Bei der Integration (aufleiten) muss immer eine Konstante **C** **angehängt werden**, weil bei der Differentiation (ableiten) Konstanten wegfallen.

$y=f(x)=m*x^1+b*x^0$ mit $x^0=1$ wird weggelassen, hier wegen der Vollständigkeit aufgeführt,
abgeleitet

$$y' = f'(x) = m*1 + x^{(1-1)} + b*0*x^{(0-1)} = m*x^0 + 0$$

$$y' = f'(x) = m$$

nun integrieren (aufleiten) $F(x) = \int f(x) * dx = \int m*x^0 * dx = m*x^{(0+1)} / (0+1) + C$

$$F(x) = m/1 * x^1 + C$$

F(x) = m*x + C hier ist C die verlorengegangene Konstante b und die muss mit den Anfangsbedingungen bestimmt werden.

Beispiel: bei $x=0$ soll sein $f(0)=10$ ergibt $y=f(x)=10=m*0+b$ ergibt $b=10$

$y=f(x)=m*x+10$ also $b=10$ unter diesen Anfangsbedingungen

Genau so, wie bei der Differentialrechnung hat man im Mathe-Formelbuch in Kapitel **Integralrechnung** Formeln, mit denen man die Aufgaben lösen kann.

Wichtige Kapitel Integralrechnung im Mathe-Formelbuch: **-Grundintegrale**

- **Integrationsregeln**
- **Partielle Integration**
- **Integration durch Partialbruchzerlegung**
- **einige besondere Integrale**
- **Integration durch Reihenentwick-**

lung
 - **Integrale irrationaler Funktionen**
 - **Integrale trigonometrischer Funktionen**
 usw.

Grundintegrale (Auszug)

$\int a \cdot f(x) \cdot dx = a \cdot \int f(x) \cdot dx$ Konstanten können vor das Integralzeichen gezogen werden !!

$\int x^k \cdot dx = x^{(k+1)} \cdot \frac{1}{(k+1)} + C$ mit $k \neq -1$ für $k < 0$ gilt $x \neq 0$

$\int \frac{dx}{x} \cdot dx = \ln|x| + C$ mit $x \neq 0$ und $e^{\ln(c)} = a$ und $\ln|a| = c$

$\int e^x \cdot dx = e^x + C$

$\int a^x \cdot dx = a^x / \ln|a| + C = a^x \cdot \log_a e + C$ mit $a > 0$ und $a \neq 1$

$\int \sin(x) \cdot dx = -1 \cdot \cos(x) + C$

$\int \cos(x) \cdot dx = \sin(x) + C$

$\int \tan(x) \cdot dx = -1 \cdot \ln|\sin(x)| + C$ mit $x \neq (2k+1) \cdot \pi / 2$

$\int \frac{dx}{\cos^2(x)} \cdot dx = \tan(x) + C$ mit $x \neq (2k+1) / 2 \cdot \pi$

$\int \frac{dx}{\sin^2(x)} \cdot dx = -1 \cdot \cot(x) + C$ mit $x \neq k \cdot \pi$

Integrationsregeln

siehe Mathe-Formelbuch Kapitel Integralrechnung

Integration durch Substitution (ersetzen)

$\int f(x) \cdot dx = \int f(z) \cdot \frac{dz}{z'}$ mit $z' = \frac{dz}{dx} = \text{konstant}$ Konstante können vor das Integralzeichen gezogen werden !!

oder: **wenn sich das übriggebliebene x aufhebt**

Beispiel: $\int e^{(1/10 \cdot x)} \cdot dx$ Substitution (ersetzen) $z = 1/10 \cdot x$ abgeleitet $z' = \frac{dz}{dx} = 1/10$

$$\int e^z \cdot \frac{dz}{(1/10)} = 10 \cdot \int e^z \cdot dz = 10 \cdot e^z + C$$

$$F(x) = 10 \cdot e^{(1/10 \cdot x)} + C$$

Beispiel: Nullstelle bei $x=0$ (untere Grenze) und $x=1$ obere Grenze

A = obere Grenze minus untere Grenze die Konstante C hebt sich hierbei auf $C - C = 0$

$$A = (10 \cdot e^{(1/10 \cdot 1)}) - (10 \cdot e^{(1/10 \cdot 0)}) = (11,0517 \dots) - (10 \cdot 1) = 1,0517 \text{ FE}$$

A = 1,0517 FE (Flächeneinheiten) Kontrolle mit dem GTR, ergibt Ergebnis stimmt.

Partielle Integration

Die Partielle Integration wendet man an, wenn andere Methoden versagen.

Formel $\int u \cdot dv = u \cdot v - \int v \cdot du$ es gibt auch noch andere Schreibweisen für die Partielle Integration

Beispiel: $\int x \cdot \sin(x) \cdot dx$ hier kann man die Terme mit x weder zusammenfassen, noch vereinfachen

$u=x$ abgeleitet $u' = du/dx = 1$ ergibt $du = 1 \cdot dx = dx$
 $dv = \sin(x)$ integriert $v = -1 \cdot \cos(x)$ siehe Grundintegrale

... $=x \cdot (-1) \cdot \cos(x) - \int (-1) \cdot \cos(x) \cdot dx = (-1) \cdot x \cdot \cos(x) + 1 \cdot \int \cos(x) \cdot dx$ siehe Grundintegral

$$F(x) = (-1) \cdot x \cdot \cos(x) + \sin(x) + C$$

$f(x) = x \cdot \sin(x)$ Nullstellen mit dem GTR $x_1 = 0$ untere Grenze $x_2 = 3,14159$ obere Grenze

A = obere Grenze minus untere Grenze

$$A_o = ((-1) \cdot 3,14159 \cdot \cos(3,14159) + \sin(3,14159) = 3,1415 + 2,6636 \cdot 10^{-6}) = 3,14159 \text{ FE}$$

$$A_u = (-1) \cdot 0 \cdot \cos(0) + \sin(0) = 0 \text{ FE}$$

$$A = (A_o) - (A_u) = 3,14159 - 0 = 3,14159 \text{ FE (Flächeneinheiten) Kontrolle mit dem GTR, stimmt}$$

Hinweis: **Bei dieser Aufgabe zeigt sich schon, wie hilfreich ein GTR ist.**

Ohne einen GTR könnte ein Anfänger diese Aufgabe nicht auf Richtigkeit prüfen.

Beispiel: $\int x^2 \cdot \sin(x) \cdot dx$ wegen dem x^2 **muss man hier die Partielle Integration 2 mal anwenden!**

Bei der 2.ten Anwendung hat man den Term **$\sin(x)$ auf der linken und der rechten Seite!**

Den Term $\sin(x)$ auf der rechten Seite auf die linke Seite bringen ergibt dann die Lösung.

Mit meinem GTR: $x_u = 0$ (Nullstelle) untere Grenze
 $x_o = 3,14159$ (Nullstelle) obere Grenze

A = obere Grenze minus untere Grenze

Ergibt die Fläche **A = 5,869..FE** (Flächeneinheiten)

In Handarbeit braucht ein Anfänger ca. $\frac{1}{2}$ Stunde, wenn er sich nicht verrechnet und das ist dann $\frac{1}{2}$ DIN A4 Seite Rechnerei.

Ich tue mir das hier nicht an! Viel Spaß bei'm rechnen !!

Hinweis: Ich habe ein Lösungsbuch **Integralrechnung** und das hat **650 Seiten** mit durchgerechneten Beispielaufgaben.