

## Fläche zwischen 2 Graphen (Kurven)

So eine Fläche berechnet man mit der **Differenzenformel**  $A=f(x)-g(x)$

$h(x)=f(x)-g(x)$  ist eine normale Funktion, die dann nur noch normal integriert werden muß.

$f(x)$ =obere Begrenzung der Fläche A

$g(x)$ =untere Begrenzung der Fläche A

### Besonderheiten

- 1) vertauscht man  $f(x)$  und  $g(x)$ , dann hat das Ergebnis für die Fläche A ein **negatives Vorzeichen**  
Der Zahlenwert für die Fläche A bleibt dabei gleich.
- 2) wegen  **$-g(x)$** -negatives Vorzeichen darf man über **Nullstellen** hinweg integrieren, weil Flächen unterhalb der x-Achse dadurch ein **positives** Vorzeichen bekommen, und somit zur Gesamtfläche addiert werden.
- 3) wenn sich  **$f(x)$  und  $g(x)$**  im Integrationsbereich  $x_0$ =obere Grenze,  $x_u$ =untere Grenze abwechseln, dann führt dies zu einem falschen Ergebnis.  
Man muß dann die Gesamtfläche aufteilen (mehrer Einzelflächen), wo sich die obere ,Begrenzung  $f(x)$  und die untere Begrenzung  $g(x)$  nicht abwechseln.  
Das ist oft der Fall bei einer **kubischen Funktion**  $y=f(x)=a_3*x^3+a_2*x^2+a_1*x+a_0$  und einer **Geraden**  $y=f(x)=m*x+b$

### Vorgehensweise

- 1) immer eine Zeichnung machen, damit man den Kurvenverlauf von  **$f(x)$  und  $g(x)$**  sieht, am besten mit einem **GTR** (Graphiktaschenrechner).
- 2) die Integrationsgrenzen bestimmen  $x_0$ =obere Grenze und  $x_u$ =untere Grenze.  
Meistens sind das die **Schnittstellen** von  $f(x)$  und  $g(x)$ .  
ergibt  **$f(x)=g(x)$   $0=g(x)-f(x)$**
- 3) integrieren  **$A=\int f(x)-g(x)=\int h(x)$**
- 4) Fläche zwischen den beiden Graphen  **$A$ =obere Grenze minus untere Grenze** mit  $x_0$  und  $x_u$   
Die **Integrationskonstante c** hebt sich dabei auf  **$+C-C=0$**

### Beispielrechnung

Bei schweren Aufgaben ist die Fläche zwischen 2 Graphen gegeben und man soll berechnen, wo die Fläche diesen Wert hat.

gegeben:  $f(x)=a*x^2$  mit  $a>0$  und  $g(x)=x$  Die Fläche  $A=2/3$  FE (Flächeneinheiten)

gesucht :a

Lösung:  $f(x)=a*x^2$  mit  $a>0$  ist eine Parabel, wo der Scheitelpunkt (Minimum) bei  $P(0/0)$  liegt  
 $g(x)=x$  ist eine Gerade, die durch den Ursprung  $P(0/0)$  geht.

1) Schnittstellen berechnen

$f(x)=g(x)$   $0=g(x)-f(x)=x-(a*x^2)=x-a*x^2$  hat die **gemischtquadratische Form**  $0=x^2+p*x$

Nullstellen bei  $x_1=0$  und  $x_2=-p$  mit  $0=-a*x^2+1*x$  ergibt  $0=x^2-1/a*x$   $x_2=-(-1/a)=1/a$

**$x_0=1/a$  obere Integrationsgrenze** und  **$x_u=0$  untere Integrationsgrenzen**

Aus der Zeichnung sehen wir, dass  $g(x)=x$  die obere Begrenzung ist

$$A = \int f(x) - g(x) = \int x - (a \cdot x^2) = \int x - a \cdot x^2 = \int -a \cdot x^2 + x = -a \int x^2 dx + \int x dx = -a/3 \cdot x^3 + 1/2 \cdot x^2 + c$$

$$A(x) = -a/3 \cdot x^3 + 1/2 \cdot x^2 + c$$

**A = obere Grenze minus untere Grenze** mit  $A = 2/3$  FE

$$2/3 = (-a/3 \cdot 1/a^3 + 1/2 \cdot 1/a^2) - (-a/3 \cdot 0^3 + 1/2 \cdot 0^2) = -1/3 \cdot 1/a^2 + 1/2 \cdot 1/a^2 = -2/6 \cdot 1/a^2 + 3/6 \cdot 1/a^2 = 1/6 \cdot 1/a^2$$

$$2/3 \cdot a^2 = 1/6 \text{ ergibt } a^2 = 1/6 \cdot 3/2 = 3/12 = 1/4$$

$$a = \pm \sqrt{1/4} = \pm 1/2 \text{ mit } a > 0$$

$$a = 1/2$$

gesuchte Funktion  $f(x) = 1/2 \cdot x^2$  Schnittstellen bei  $x_0 = 2$  und  $x_u = 0$

Eine Proberechnung ergibt dann die Fläche zwischen den beiden Graphen

$$A = 2/3 \text{ FE (Flächeneinheiten)}$$